

Objetos graficos

MetaTrader 5

Lineas, canales y Fibonacci. Como anclarlos para que no se descoloquen y la regla para trazar el retroceso en el sentido correcto.

Serie	Guia de MetaTrader 5, capitulo 6 de 10
Version en linea	formacionforex.com/objetos-metatrader-5/
Autor	Francisco Ribas
Fecha	Julio de 2026

1. Objeto frente a indicador

Un indicador lo calcula la plataforma a partir del precio; un objeto grafico lo dibujas tu a mano. Una media movil es un indicador; una linea de tendencia que trazas uniendo dos minimos es un objeto. Los objetos son tu interpretacion, no un dato: dependen de donde pongas el raton, asi que saber anclarlos bien es la mitad del trabajo.

2. El anclaje

Cada punto de un objeto queda clavado a una coordenada: un precio y un momento. Si anclas en un sitio impreciso, el objeto se descoloca al cambiar de marco o al llegar una vela nueva. No es un fallo de la plataforma. La solucion: anclar siempre a un punto reconocible, como el extremo exacto de una vela.

Para afinarlo: doble clic en el objeto, y en la pestana Parametros escribes el precio y la fecha exactos a mano. Asi el anclaje deja de depender del pulso.

3. Los objetos que de verdad se usan

MetaTrader 5 trae 44 objetos, pero la mayoría son variantes. La columna de puntos indica cuantos clics pide cada uno, que es lo que determina como se dibuja.

Objeto	Puntos	Para que sirve
Linea de tendencia	2	Une dos extremos y proyecta la direccion
Linea horizontal	1	Un soporte o una resistencia fijos
Linea vertical	1	Marca un momento: noticia, apertura
Canal equidistante	3	Dos paralelas entre suelo y techo
Horquilla de Andrews	3	El pitchfork: tres lineas desde un pivote
Retroceso de Fibonacci	2	Niveles de vuelta atras de un movimiento
Extension de Fibonacci	3	Hasta donde puede llegar mas alla del origen
Rectangulo	2	Sombrea una zona de precio o rango
Etiqueta de texto	1	Una nota anclada: motivo de una entrada
Flechas y signos	1	Marcas rapidas de entradas o salidas

4. Fibonacci sin liarte

El retroceso es el objeto que mas se usa y el que mas se dibuja al revés. Se traza en el sentido del movimiento que quieres medir:

Movimiento	Como se traza
Alcista	Del minimo al maximo: de abajo arriba
Bajista	Del maximo al minimo: de arriba abajo

Si lo dibujas al revés, el 0 y el 100 quedan intercambiados y las lecturas pierden sentido. Cuando un retroceso de senales raras, comprueba primero la direccion del trazado. En la pestana Niveles puedes anadir, quitar o cambiar los porcentajes: si solo usas el 61,8 y el 38,2, quita el resto.

5. Mantener el grafico ordenado

Quieres	Como
Ver y gestionar todos los objetos	Lista de objetos, Ctrl+B
Editar el precio o la fecha exactos	Doble clic, pestana Parametros
Que un objeto salga en todos los marcos	Propiedades > Comun > marcar los periodos
Reutilizar un objeto configurado	Guardarlo como plantilla de objeto
Borrar el ultimo trazo	Ctrl+Z

Por defecto, algunos objetos solo se ven en el marco donde los dibujaste. Si trazas un soporte en H4 y no lo ves en H1, no ha desaparecido: esta limitado a su marco. En Propiedades > Comun marcas los periodos donde quieres que aparezca.

6. Aviso

MetaTrader es una marca registrada de MetaQuotes Ltd. Este documento es material educativo independiente, no esta patrocinado ni avalado por MetaQuotes ni por ningun broker, y no constituye asesoramiento financiero. Ninguna herramienta de dibujo predice el mercado por si sola. Operar con divisas y CFDs conlleva un riesgo elevado de perdida.

Un abrazo lector/a, y nos vemos en el proximo grafico.

Francisco Ribas · Formacion Forex